

NOIM DU PERSONNAGE \_\_\_\_\_

NOIM DU JOUEUR \_\_\_\_\_

PLAN DE CARRIÈRE \_\_\_\_\_

PROMOTION \_\_\_\_\_

MONDE NATAL \_\_\_\_\_

MOTIVATION \_\_\_\_\_

DESCRIPTION \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## CARACTÉRISTIQUES

Capacité de Combat (CC)    Capacité de Tir (CT)    Force (F)    Endurance (E)    Agilité (Ag)    Intelligence (Int)    Perception (Per)    Force Mentale (FM)    Sociabilité (Soc)

○○○○ Amélioration    ○○○○ Amélioration    ○○○○ Amélioration    ○○○○ Amélioration    ○○○○ Amélioration    ○○○○ Amélioration    ○○○○ Amélioration    ○○○○ Amélioration    ○○○○ Amélioration

### COMPÉTENCES

### TALENTS ET TRAITS

### COMPÉTENCES (SUITE)

|                                   | BASE | FORMÉ | +10% | +40% | BONUS |
|-----------------------------------|------|-------|------|------|-------|
| Acrobatie (Ag)                    |      |       |      |      |       |
| Alphabétisation (Int)             |      |       |      |      |       |
| Baratin (Soc)                     |      |       |      |      |       |
| Charisme (Soc)                    |      |       |      |      |       |
| Chimiomaîtrise (Int)              |      |       |      |      |       |
| Codes secrets (Int)               |      |       |      |      |       |
| Commandement (Soc)                |      |       |      |      |       |
| Commerce (Soc)                    |      |       |      |      |       |
| Concentration (FM)                |      |       |      |      |       |
| Conduite (Ag)                     |      |       |      |      |       |
| Connaissances générales (Int)     |      |       |      |      |       |
| _____                             |      |       |      |      |       |
| _____                             |      |       |      |      |       |
| _____                             |      |       |      |      |       |
| Connaissances interdites (Int)    |      |       |      |      |       |
| _____                             |      |       |      |      |       |
| _____                             |      |       |      |      |       |
| _____                             |      |       |      |      |       |
| Connaissances scholastiques (Int) |      |       |      |      |       |
| _____                             |      |       |      |      |       |
| _____                             |      |       |      |      |       |
| _____                             |      |       |      |      |       |
| Contorsionniste (Ag)              |      |       |      |      |       |
| Déguisement (Soc)                 |      |       |      |      |       |
| Démolition (Int)                  |      |       |      |      |       |
| Déplacement silencieux (Ag)       |      |       |      |      |       |
| Dissimulation (Ag)                |      |       |      |      |       |
| Dressage (Int)                    |      |       |      |      |       |
| Duperie (Soc)                     |      |       |      |      |       |
| Enquête (Soc)                     |      |       |      |      |       |
| Escalade (F)                      |      |       |      |      |       |
| Escamotage (Ag)                   |      |       |      |      |       |

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### CAPACITÉS SPÉCIALES

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### TECHNIQUES PSYCHIQUES

|                                  | BASE | FORMÉ | +10% | +40% | BONUS |
|----------------------------------|------|-------|------|------|-------|
| Esquive (Ag)                     |      |       |      |      |       |
| Évaluation (Int)                 |      |       |      |      |       |
| Expression artistique (Soc)      |      |       |      |      |       |
| _____                            |      |       |      |      |       |
| _____                            |      |       |      |      |       |
| Filature (Ag)                    |      |       |      |      |       |
| Fouille (Per)                    |      |       |      |      |       |
| Interrogatoire (FM)              |      |       |      |      |       |
| Intimidation (F)                 |      |       |      |      |       |
| Intrusion (Ag)                   |      |       |      |      |       |
| Jeu (Int)                        |      |       |      |      |       |
| Langage secret (Int)             |      |       |      |      |       |
| Langue (Int)                     |      |       |      |      |       |
| _____                            |      |       |      |      |       |
| _____                            |      |       |      |      |       |
| _____                            |      |       |      |      |       |
| _____                            |      |       |      |      |       |
| Lecture sur les lèvres (Per)     |      |       |      |      |       |
| Logique (Int)                    |      |       |      |      |       |
| Marchandage (Soc)                |      |       |      |      |       |
| Medicae (Int)                    |      |       |      |      |       |
| Métier (Int)                     |      |       |      |      |       |
| Natation (F)                     |      |       |      |      |       |
| Observation (Per)                |      |       |      |      |       |
| Orientation (Int)                |      |       |      |      |       |
| Pilotage (Ag)                    |      |       |      |      |       |
| _____                            |      |       |      |      |       |
| _____                            |      |       |      |      |       |
| _____                            |      |       |      |      |       |
| Pistage (Int)                    |      |       |      |      |       |
| Psyniscience (Per)               |      |       |      |      |       |
| Résistance aux intoxications (E) |      |       |      |      |       |
| Survie (Int)                     |      |       |      |      |       |
| Technomaîtrise (Int)             |      |       |      |      |       |
| Vigilance (Per)                  |      |       |      |      |       |

### POINTS D'EXPÉRIENCE

XP à dépenser    XP dépensés

  

| Technique | Prolongeable | Portée |
|-----------|--------------|--------|
| _____     | _____        | _____  |
| _____     | _____        | _____  |
| _____     | _____        | _____  |
| _____     | _____        | _____  |
| _____     | _____        | _____  |

### FACTEUR D'INFLUENCE

De départ \_\_\_\_\_

Actuel \_\_\_\_\_

Infortunes \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## MOUVEMENT

|                      |                      |                      |                      |                      |                      |
|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| Demi-déplacement     | Déplacement complet  | Charge               | Course               | Saut en longueur     | Saut en hauteur      |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| (BA x1)              | (BA x2)              | (BA x3)              | (BA x6)              | (BF x1m)             | (BF x20 cm)          |

## CARACTÉRISTIQUES

|                         |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |
|-------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| Capacité de Combat (CC) | Capacité de Tir (CT) | Force (F)            | Endurance (E)        | Agilité (Ag)         | Intelligence (Int)   | Perception (Per)     | Force Mentale (FM)   | Sociabilité (Soc)    |
| <input type="text"/>    | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| ○○○○ Amélioration       | ○○○○ Amélioration    | ○○○○ Amélioration    | ○○○○ Amélioration    | ○○○○ Amélioration    | ○○○○ Amélioration    | ○○○○ Amélioration    | ○○○○ Amélioration    | ○○○○ Amélioration    |

### ARME

Nom \_\_\_\_\_

Groupe \_\_\_\_\_ Dégâts \_\_\_\_\_ Type \_\_\_\_\_ Pén \_\_\_\_\_

Portée \_\_\_\_\_ Mode \_\_\_\_\_ AT \_\_\_\_\_ Rch \_\_\_\_\_

Attributs \_\_\_\_\_

### ARME

Nom \_\_\_\_\_

Groupe \_\_\_\_\_ Dégâts \_\_\_\_\_ Type \_\_\_\_\_ Pén \_\_\_\_\_

Portée \_\_\_\_\_ Mode \_\_\_\_\_ AT \_\_\_\_\_ Rch \_\_\_\_\_

Attributs \_\_\_\_\_

### ARME

Nom \_\_\_\_\_

Groupe \_\_\_\_\_ Dégâts \_\_\_\_\_ Type \_\_\_\_\_ Pén \_\_\_\_\_

Portée \_\_\_\_\_ Mode \_\_\_\_\_ AT \_\_\_\_\_ Rch \_\_\_\_\_

Attributs \_\_\_\_\_

### ARME

Nom \_\_\_\_\_

Groupe \_\_\_\_\_ Dégâts \_\_\_\_\_ Type \_\_\_\_\_ Pén \_\_\_\_\_

Portée \_\_\_\_\_ Mode \_\_\_\_\_ AT \_\_\_\_\_ Rch \_\_\_\_\_

Attributs \_\_\_\_\_

### ARME

Nom \_\_\_\_\_

Groupe \_\_\_\_\_ Dégâts \_\_\_\_\_ Type \_\_\_\_\_ Pén \_\_\_\_\_

Portée \_\_\_\_\_ Mode \_\_\_\_\_ AT \_\_\_\_\_ Rch \_\_\_\_\_

Attributs \_\_\_\_\_

## CHARGE

|                      |                      |                      |
|----------------------|----------------------|----------------------|
| Soulevé              | Porté                | Poussé               |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

## POINTS DE DESTIN

|                      |                      |
|----------------------|----------------------|
| Total                | Actuels              |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |

## ÉQUIPEMENT

## ACQUISITIONS

|       |       |
|-------|-------|
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

## MUTATIONS

## POINTS DE CORRUPTION

## POINTS DE BLESSURES

|                  |                        |
|------------------|------------------------|
| Actuels _____    | Total _____            |
| Degré _____      | Actuels _____          |
| Malignités _____ | Dégâts critiques _____ |
| _____            | Fatigue _____          |

## POINTS DE FOLIE

### POINTS D'ARMURE

#### TÊTE

1-10

TYPE: \_\_\_\_\_

#### BRAS DROIT

11-20

TYPE: \_\_\_\_\_

#### BRAS GAUCHE

21-30

TYPE: \_\_\_\_\_

#### CORPS

31-70

TYPE: \_\_\_\_\_

Poids de l'armure \_\_\_\_\_

#### JAMBES DROITE

71-85

TYPE: \_\_\_\_\_

#### JAMBES GAUCHE

86-100

TYPE: \_\_\_\_\_